

Alliantiegesprekken

Ga met elkaar het gesprek aan!

(Tijdsduur van de training 2x ½ dag)

In twee bijeenkomsten wordt het alliantiegesprek gevoerd. Zowel inhoudelijk als op het proces wordt het gesprek aangegaan met betrokken stakeholders van een knooppunt. In de eerste bijeenkomst verkennen alle partijen die bij de knooppuntontwikkeling betrokken zijn samen de urgenties, prioriteiten en gezamenlijke opgaven. In de tweede bijeenkomst worden partijen uitgenodigd met oplossingen te komen door een breed en samenhangend pakket aan maatregelen te benoemen. Provincie Utrecht en CROW kunnen je hierin ondersteunen door deze bijeenkomsten te begeleiden.

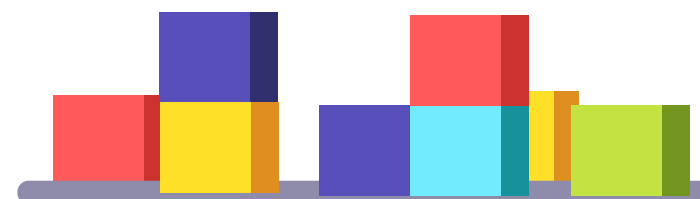


Serious gaming

Verkennen en verdiepen door middel van een spel

(Tijdsduur van de training ½ dag)

Samenwerken aan een duurzame en leefbare stad leren we door een spel te spelen: de serious game. Dit is een fysiek bordspel dat behalve een spel zeker ook een gespreksinstrument is om de ontwikkeling van een bepaald gebied tot leven te laten komen. Je gaat met serieuze doelen aan de slag, maar leert door het spel te spelen ook van elkaar. Het gaat bij serious gaming om verdichting en bereikbaarheid. Stedelijke functies om de leefkwaliteit te verbeteren kunnen leiden tot congestie of parkeerdruk. Door mobiliteitsinterventies lossen spelers op een duurzame manier samen mobiliteitsproblemen op. In deze game pas je de STOMP-methodiek toe om te zorgen voor een modal shift van auto naar meer duurzame vormen van mobiliteit. Het doel van dit spel is samenwerken en argumenteren. Waarom kies je bijvoorbeeld voor een bepaalde mobiliteitsinterventie? Spelers leren over hun eigen belangen heen te kijken om tot een goede strategie te komen. Voorbeelden van serious gaming zijn Mobipolis (in relatie met de STOMP-methodiek) en Alliantie Knooppuntontwikkeling (op regionaal en/of locatieniveau). Alliantie Knooppuntontwikkeling is door UUM samen met de Provincie Utrecht en Design Academy Eindhoven ontwikkeld. Hierbij werken spelers vanuit een knooppunt samen aan een fictieve regio. Mobipolis is door UUM samen met CROW ontwikkeld en is vooral gericht op de relatie tussen duurzame gebiedsontwikkeling en mobiliteit. Provincie Utrecht en CROW kunnen je begeleiden bij het spelen van de serious game voor een knooppunt. Zie ook factsheet Serious gaming van CROW en handreiking mobiliteit en duurzame gebiedsontwikkeling van CROW



In deze fase ga je de besluitvorming en realisatie in. Hierbij kunnen instrumenten worden ingezet als:

- samenwerkingsovereenkomsten,
- bestuurlijke afspraken,
- actieprogramma's,
- subsidieverordeningen.

Voor multimodale knooppunten binnen de provincie Utrecht kan subsidie worden aangevraagd. Deze subsidie is bedoeld voor fysieke aanpassingen van een knooppunt gericht op verbetering van de kwaliteit en voor onderzoek en communicatie gericht op de ontwikkeling van generieke kennis. Klik hier voor de Uitvoeringsverordening Mobiliteit van provincie Utrecht.

Tot slot

Kijk vooral ook op www.mobiliteitshubs.nl voor informatie en kennis over knooppunten en mobiliteitshubs en om in contact te komen met andere professionals op dit vakgebied.

Voor informatie over de Utrechtse OV-knooppunten kan je terecht op:

- [provincie Utrecht OV-knooppunten](#)
- [Uitvoeringsprogramma multimodale Knooppunten 2019-2023](#)

In de digitale versie die je toegestuurd krijgt kun je de hyperlinks aanklikken.

Uiteindelijk is het goed het gevolgde proces voor knooppuntontwikkeling met elkaar te evalueren (zowel tussentijds als aan het eind van het proces) en monitoren. Door te blijven monitoren gedurende het project kunnen vroegtijdig knelpuntenesignaleerd en aangepakt worden. Geleerde lessen kunnen meegenomen worden in een nieuw project.



Interesse in een training voor het toepassen van een instrument voor OV-knooppuntontwikkeling? Laat het weten via:

Provincie Utrecht

Eileen van Kesteren

Eileen.van.kesteren@provincie-utrecht.nl

06-11 51 39 76

CROW

Lucille Thomassen

lucille.thomassen@crow.nl

06- 82 75 12 79